

COMPETITIIEGLEMENT

EsPion

1 Jaarlijkse competities

Per jaar worden 3 competities gespeeld: een najaarscompetitie, een voorjaarscompetitie en een zomercompetitie. De zomercompetitie loopt van juni t/m augustus. De overgang van najaarscompetitie naar voorjaarscompetitie wordt zodanig gekozen dat beide competities (rekening houdend met diverse andere activiteiten) ongeveer evenveel ronden tellen.

Voor de zomercompetitie gelden aparte regels. Zie art 18.

2 Aanmelden

Clubleden kunnen zich opgeven voor een lijst van deelnemers, die op elke avond van de voorjaars- en najaarscompetitie aanwezig zijn. Zij die niet op deze lijst staan dienen zich op de speelavond uiterlijk om acht uur bij de wedstrijdleader te melden. Zij die wèl op deze lijst staan dienen zich vóór acht uur op de speelavond bij de wedstrijdleader af te melden als zij *niet* komen.

Iedereen die voor acht uur is aangemeld kan spelen. Zonodig wordt daarom één driekamp gespeeld.

3 Schaakregels

Er wordt gespeeld volgens de officiële regels voor het schaakspel, zoals vastgesteld door de FIDE en vertaald door de KNSB (actuele versie). Deze regels gelden tenzij in dit reglement anders is bepaald.

4 Speeltempo en aanvangstijdstip

De bedenktijd bedraagt voor beide spelers 1½ uur voor de gehele partij, plus 15 seconden increment per zet.

De klokken worden uiterlijk om 20u15m aangezet.

Een partij is verloren voor de speler die om 21u00 nog niet aan het bord is verschenen.

5 Indeling

Een competitie wordt verspeeld volgens het systeem Zwitsers op Rating.

De belangrijkste elementen hiervan zijn:

1. De wedstrijdleader maakt een indeling, zo dat de scorepercentages van tegen elkaar ingedeelde spelers zo gelijk mogelijk zijn;
2. Iedereen krijgt een evenwichtige kleurverdeling;
3. Niemand krijgt twee keer dezelfde tegenstander.

6 Afzonderlijke groepen

De najaars- en voorjaarscompetitie worden verspeeld in twee verschillende groepen. Het aantal schakers per groep is zodanig dat in elke groep over een hele competitie naar verwachting ongeveer evenveel partijen worden gespeeld.

7 Intergroeppartijen

Elke groep speelt een op zichzelf staande competitie. Alleen als van beide groepen een oneven aantal spelers aanwezig is, dan wordt één deelnemer uit de A-groep ingedeeld tegen een deelnemer uit de B-groep (per persoon in principe hoogstens een keer per competitie).

8 Uitslagen doorgeven aan de KNSB

De uitslagen van de voorjaars- en de najaarscompetitie worden doorgegeven aan de KNSB, voor verwerking in de ratings. De uitslagen van een driekamp worden niet doorgegeven aan de KNSB.

9 Driekampen

De drie partijen van een driekamp worden tegelijkertijd gespeeld. Noteren is niet verplicht, overigens gelden exact dezelfde regels als bij normale partijen. Voor een driekamp wordt 1 punt toegekend als 1½ of 2 punten zijn gescoord en wordt ½ punt toegekend als ½ of 1 punt is gescoord. Alleen als beide partijen van de driekamp zijn verloren worden dus geen punten toegekend.

10 Verwerking Externe partijen

Als een clubwedstrijd samenvalt met de interne competitie dan wordt aan elke deelnemer aan die wedstrijd voor de interne competitie ½ punt toegekend.

11 Afwezigheid

Bij afwezigheid wordt ½ punt toegekend, zij het maximaal 4 keer. Daarna worden voor afwezigheid geen punten meer berekend.

12 Stand

De volgorde in de stand is op puntentotaal: de som van de gescoorde punten en bovengenoemde bijtellingen. Is het puntentotaal gelijk dan is vervolgens het scoringspercentage over de intra- en intergroeppartijen bepalend en tenslotte eventueel de rating.

13 Promotie/degradatie

De stand na de laatste ronde van de competitie is bepalend voor promotie/degradatie:

- de winnaar van de A-groep is (najaars/voorjaars) kampioen;

- de bovenste 3 van de B-groep promoveren;
- de onderste 3 van de A-groep degraderen.

14 Barrage

Als meerdere deelnemers gelijk eindigen, dan is voor de vaststelling van de onderlinge volgorde het scoringspercentage over de intra- en intergroeppartijen bepalend. Is ook dat gelijk dan wordt zonodig een beslissingswedstrijd gespeeld, op een speelavond z.s.m. na het einde van de competitie.

Een beslissingswedstrijd tussen 2 spelers bestaat uit 2 partijen van een half uur per persoon voor de hele partij. Bij gelijk eindigen volgen een of meer 5 minuten partijen, tot er een niet in remise eindigt.

15 Taak wedstrijdleider bij een barrage

Bij de rapid- en snelschaakpartijen in het kader van een barrage heeft de wedstrijdleider met betrekking tot het vallen van de vlag dezelfde taak als bij gewone partijen. De FIDE regels melden hierover: een vlag wordt beschouwd te zijn gevallen als de arbiter het feit waarneemt of als een der spelers dit terecht claimt.

16 Nieuwe leden

Nieuwe deelnemers aan de competitie die een hogere rating hebben dan de gemiddelde rating in de A-groep worden ingedeeld in de A-groep. Anderen worden ingedeeld in de B-groep.

17 Ratingprijs

In de najaars- en de voorjaarscompetitie wordt per groep een ratingprijs uitgereikt. De prijs wordt gewonnen door degene die vóór de competitie een lagere rating heeft dan het groepsgemiddelde en aan het einde van de competitie zijn verwachte score, o.b.v. ratings en gespeelde partijen, met de meeste punten overtreft.

18 Zomercompetitie

De zomercompetitie staat op zichzelf. Alle deelnemers vormen tezamen een groep. De beginstand, met scores, wordt afgeleid van de ratings. Het speltempo bedraagt een half uur per persoon per partij. Per competitieavond worden twee ronden gespeeld. Aanmelden voor de eerste ronde van de avond is tot half negen, voor de tweede ronde tot half tien.

19 Overigens

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleider.